

軟體之星

SOFTSTAR MAGAZINE

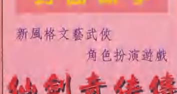
夏季號
1995/6
26
大宇資訊
贈閱

仙劍奇俠傳攻略
東京玩具展遊記
RPG製作甘苦談
倉庫番即將登場
塔克拉瑪干－敦煌傳奇

消費性育樂多媒體展 台北外貿
7/1-7/5 攤位A201-A205 A211-A215

台北電腦應用展覽 台北世貿
7/29-8/2 攤位B1209-1215 B1110-1116





《仙劍奇俠傳》終於推出了！這一定是大多數熱衷於大宇遊戲的玩家們由內心中發出最渴望的吶喊。不錯，不要懷疑！各位玩家期待已久，大宇資訊年度超級強片──《仙劍奇俠傳》的光碟版於此次七月份所舉辦的『１９９５年消費性娛樂多媒體展』已經隆重上市。大家如果聽到是光碟版後，那一些沒有光碟機的玩家們該怎麼辦呢？《仙劍奇俠傳》的磁片版也已經決定於七月七日發行，請沒有光碟機的玩家們忍耐一下。

開發製作時間已經近兩年的《仙劍奇俠傳》，終於靠「仙劍小組」全體組員的努力不懈，終於在七月一日上市。正因為歷時過長，讓玩家久候多時，大宇資訊的「上層人士」決定先推出光碟版，以回饋辛苦的玩家們長久以來對大宇的熱愛與支持。光碟版的《仙劍奇俠傳》與磁片版的不同，其實相差並不大，相差最大的地方是光碟版中有收錄八首ＤＩＧＩＴＡＬ主題音樂，可以直接從音響播放；其他就是為了方便玩家，沒有設置密碼，以及極具保存的價值。

此次決定於七月隆重上市的《仙劍奇俠傳》，相信各位玩家對她的內容應該都很熟悉了吧？！為了完全不了解及還不太清楚的玩家，再次簡單的介紹一下這個不太一樣的遊戲。大家如果有注意到各個遊戲雜誌關於《仙劍奇俠傳》的廣告，如『軟體世界』、『新遊戲時代』或是『軟體之星』等，應該都有看到《仙劍奇俠傳》這個屬於角色扮演類型的遊戲，此次所標榜及強調的主題是一個〞新風格文藝武俠ＲＰＧ〞。我們一起來看看現下國內遊戲市場中，屬於角色扮演類的遊戲，大都是一些傳統注重戰鬥聲光效果的老橋段，玩家們只有越玩越疲乏，越玩越沒有趣味。

《仙劍奇俠傳》不一樣的地方，是在遊戲中劇情架構上比較強調一個男主角與三個女主角之間的感情問題、苗疆內種族的對立、江湖上身不由己的恩怨、妖魔肆虐而行俠仗義等。不過不光是劇情內容方面的加強，在美工部份與戰鬥畫面的處理方式也絕對是極具水準。就拿美工繪圖來說，遊戲中各個場景的畫面用 45 度角斜向的全螢幕立體方式表現，無論人物、物品、城鎮建築或野外風景都擁有絕佳的立體感。除了玩家控制的隊伍之外，遊戲登場的各種角色也安排有許多活潑可愛、生動細緻的小動作，真實表現該人物的日常作息。例如農婦在井邊洗衣餵雞、醉臥牆角的醉鬼、努力打鐵的鐵匠、以及河邊垂釣的漁夫或是玩跳繩的小孩等等，為遊戲增添了不少趣味。

戰鬥部份，畫面同樣採 45 度斜向的立體顯示，進行方式為回合制的交互攻擊。不管是主角或敵人的各種劍術攻擊或法術施展都已精彩的動畫表現。而遊戲中進入戰鬥的方式較特別，一般的ＲＰＧ都是採用俗稱「踩地雷」的方式，遇到敵人進入戰鬥，《仙劍奇俠傳》中的敵人會在地圖上遊走，你若是不想戰鬥，只要躲開他就可以了，如果接觸到敵人，便會進入戰鬥。遊戲中的戰鬥系統更是令人震撼讚嘆，敵我雙方各個角色皆有其獨特的招式，以我方人物為例，男主角李逍遙以御劍術攻擊敵人，女主角趙靈兒使用道家仙法，林月如是家傳的劍氣絕招，而苗女阿奴則是人見人怕的毒蠱巫術。不論是出招、施法或是防禦等各種動作，姿態栩栩如生。

除了攻防砍殺等動作皆以全動態表現外，戰鬥指令的重頭戲，包括風雷水火土五系，外加劍術、治療、召喚術、蠱毒及巫術等各種法術，都大手筆的繪製成氣勢磅礡、臨場感十足的法術動畫。攻擊則可分為個人攻擊、圍攻、及合擊。在戰鬥中還可以將毒蠱、暗器、符咒等道具投擲出去，甚至將金錢、不要的武器射出去傷敵。此外戰鬥之中也有劇情、對話的產生，戰鬥不再是枯燥乏味的打打殺殺。值得一提的是我方有人生命危殆時，會有夥伴奮不顧身的替他擋住敵人的攻擊，為對方犧牲生命也在所不惜，愛情的魔力真是既偉大又可怕。

至於在配樂方面，除了ＭＩＤＩ／ＦＭ原曲的製作外，並請到兩家專門處理編曲與錄音的工作室協助，音樂及音效會隨著劇情起伏、人物的悲歡離合或戰鬥時刀劍攻擊及施展法數時而有不同的安排，絕不會令玩家感到單調。

《仙劍奇俠傳》的發行，希望能夠將角色扮演類的遊戲帶進一個屬於新紀元的時代，當然也希望玩家們舊雨新知，大家告訴大家，多多捧場、多多支持大宇資訊所研發的遊戲，好的回應也正是激勵大宇邁向另一個挑戰的原力。

RPG遊戲製作甘苦談

口述：姚壯憲
撰稿：賈卓倫

〃寫一個好的角色扮演類型（也就是一般稱作ＲＰＧ）的遊戲〃！這似乎是國內許許多多有心從事於中文遊戲的年輕一代創作者共同的一項心願，不管是太空戰士派、勇者鬥惡龍派、歐美派、或是最近當紅的武俠派、三國志派・・・等等的崇拜者，心裡都一定會有一個最熱切的動機：創造一個自己最喜歡的ＲＰＧ——要親手做的！筆者雖然已〃不太年輕了〃，但是心中此一強烈願望從未歇過，故而～在累積了數個遊戲製作的經歷後，懷著一顆朝聖的心，開始了這款作品費時近兩年，漫長、曲折且艱辛的製作工程中。養兒才知父母心——同樣的，沒有實際參與遊戲寫作的玩家們，也不可能真的體會所謂一製作遊戲者的甘苦。即使是像我這類先前已出版過四個遊戲的所謂〃行內人〃，也才深深體會ＲＰＧ真不是人寫的東西！真的・・・不是一個人能夠寫成的。其它類型的遊戲也許只要幾首好聽的音樂、音效，一個方便的介面、一個還過的去的故事架構、精彩好看的畫面、耐玩度也不差的，玩家大概就可以接受了。而ＲＰＧ最大的不同，也是最能吸引人的地方，就是它有劇情，完整而龐雜的劇情、豐富而有創意的劇情、高尚卻又通俗的劇情。ＲＰＧ的作者為了劇情得請來編故事高手、對白修辭高手，角色設定高手等等・・・反覆討論（甚至是爭辯）數個月終於完成了這些偉大而令人振奮的故事後，最頭痛的問題就來了・・・如何在電腦程式及美工的能力可及範圍內，去表達這些辛苦寫出來的劇情、文字、聲音、圖片？玩家好像又認為這些太沉悶



2	RPG製作甘苦談	18	兒童多感度英語
4	仙劍奇俠傳攻略	23	龍門防毒系統
8	東京玩具展之行	25	雙向道
10	倉庫番報導	27	天使帝國2攻略
14	敦煌傳奇報導	29	大宇資訊產品目錄

編者的話

這兩三年來，Game及Multimedia成為資訊界最熱門的話題，也吸引全世界媒體、資訊、通訊及消費性電子業者進入這個領域，主要是因為GAME及多媒體之軟硬體產業，是一個高風險卻同時具有高成長及高利潤的行業，因而吸引各方高手競相投入，台灣又該如何因應這波潮流呢?

台灣除擁有本身中華文化及資源的優點外，更能接受與融會貫通歐美及日本這些主要文化及資源並進而掌握這些市場的需求，再加上大中國經濟圈的快速成長，對於GAME及多媒體軟硬體有大量的需求，而這也是我們比其他國家更能掌握的地方，更是我們在這場多媒體大戰中，進可攻退可守的重要資源，期望業者們能掌握機會，作出好GAME進軍全世界！

中華民國78年10月5日創刊
行政院新聞局登記證局板臺誌字第7653號 中華郵政北台字第3332號登記為雜誌交寄
●發行人兼總編輯 李惠萍 ●主 編 丁淑姿 ●美術編輯 蕭建宏
●文字編輯 賈卓倫 ●特約作家 劉陳祥、施文馮、蔡明宏、蘇竑嶂
●發行業務 韋文祺、林槍科、林強、邱豪冠 ●發 行 所 軟體之星雜誌社
●社 址 臺北市忠孝東路二段88號8樓 ●電 話 （02）356-3567（代表號）
●傳 真 （02）356-0969 ●ＢＢＳ（02）391-8345/391-8351/391-8353
●郵政劃撥1277894-6 大宇資訊有限公司 ●印 刷 所 日茂製版印刷股份有限公司
●地 址 臺北市大理街157號6樓 ●電 話（02）304-2200
服務專線（02）356-0955

了，像似文字遊戲，不夠看了！小角色動畫、ＣＧ動畫、３Ｄ動畫、數位影像、國語配音・・・乖乖隆地咚～玩家的胃口越養越大，撰寫及製作ＲＰＧ遊戲的程式師和美工人員可是越來越難做人，時常就為短短幾秒的故事畫面交代，花幾天幾夜的工夫去做那一段昂貴的精彩片段。更別提時下一般ＲＰＧ的遊戲進行時間，在一般玩家的眼光中，不得少於二十幾小時呢！想想・・拍部電影也不過頂多１００分鐘就看完了。舉個實例好了・・・・《仙劍奇俠傳》中有這麼一段——就見那醉道人話說完，飛身一躍，口中喊道，「出鞘」，背上神劍應聲而出。手指劍訣一捏，神劍化作數道光芒，圍繞在醉道人身邊飛舞，忽然手向空地一指，萬道劍光便齊向空地疾去。接著口中念念有詞，手向天空一揮，插在地上的數十支劍，又合為一道劍光，飛回醉道人身後・・・・單單這幾行劇情文句就足令整個製作小組人仰馬翻好幾天了。所以ＲＰＧ的遊戲，製作起來並不是想像中那麼簡單及輕鬆。以前的我也是不知道天高地厚，現在是親身經歷到，就拿《仙劍》來說，她不太一樣，不像是一般典型只注重戰鬥的ＲＰＧ，劇情架構上還加強了男、女主角們之間的感情問題，希望呈現給玩家的是一種完全不同的感受，所以《仙劍》稱作為『新風格文藝武俠ＲＰＧ』。但不要認為因加重劇情方面，就忽略了戰鬥或是美工，《仙劍》的戰鬥畫面及美工部份絕不含糊，四十五度角斜向立體的畫面、幽默逗趣的小角色造型、華麗極具震撼力的各種法術動畫、深情唯美的主題音樂等等，怎麼個好法？大家買來玩玩看就知道了嘛！・・・・對不起、對不起！怎麼打起廣告來了呢？！

言歸正傳，既然ＲＰＧ是個看似容易上手製作的遊戲類型，卻又極不容易完成及做的好，那乾脆不要再在這個話題上打轉，我們大家就好好的玩，誰想去製作一個ＲＰＧ的遊戲，就讓他自己去痛苦吧！

仙劍奇俠傳 攻略

大宇資訊年度超強鉅作， 新風格文藝武俠 RPG 《仙劍奇俠傳》光碟版隆重於七月一日推出，讓各位玩家久等了。了補償各位玩家，在此期先刊登部份的故事及攻略，讓玩家能夠跟隨著本文先進入《仙劍奇俠傳》的世界，以及讓擁有遊戲的玩家，更可以輕易上手。沒有光碟機的玩家，七月七日磁片版。

【夢醒】

李逍遙失足自飛劍跌落，只覺天旋地轉頭腦發脹，忍住疼痛破口大罵：「作惡多端的羅煞鬼婆，既然落在妳的手裡，要殺要剮不用多說廢話！」羅煞鬼婆聞言怒喝：「李逍遙！你皮癢啊？敢說老娘是什麼鬼婆！」逍遙睜開雙眼，定神一看，見嬸嬸手持著鍋鏟，怒氣不息的指著逍遙說道：「又在作白日夢了！你也老大不小了，整天瘋瘋癲癲的，也不學學做正經事！」逍遙心想方才在夢中的情景正是最緊要的關頭，卻被嬸嬸吵醒，不免心存抱怨地說道：「嬸嬸，妳不要每次叫人起床都是拿著鍋啊、鏟呀，亂敲一通的，會嚇死人哪！」接著說：「咱們這木床又不牢靠，萬一我給摔死了，咱們李家教要絕後啦！」「不這樣叫得醒你嗎？平常就只會削些木刀木劍的，成天學你爹舞刀弄劍的，沒個定性，以後看哪家的姑娘肯嫁給你。」李大娘笑著說道。

李逍遙及李大娘又開始了他們平常就一直僵持不下的話題，一邊說自己的父母是對江湖人人稱羨的鴛鴦俠侶；一邊說省吃儉用地開了間客棧過生活，卻養大了個懶鬼。「誰說我是懶鬼啦？」李逍遙一聽不平地說道：「我將來要像我爹娘一樣，練成絕世武功，縱橫四海、稱霸江湖的一代大俠！」「鏘！」的一聲，李大娘手上鍋子就往逍遙頭上招呼過去。「少跟老娘鬼扯淡！」接著說道：「要不是我這回忙不過來，才不指望你這懶鬼來幫忙呢！」「一大早就有客人上門啦？」逍遙質疑地問道。李大娘邊往門口走去邊說道：「是啊！還不快來幫忙。」

等到李大娘走出房門後，李逍遙心裡直犯嘀咕，心想一大早叫人起床，就要去招呼客人，不如用自己做的地道逃出去。剛想到這兒，又聽到李大娘的叫聲：「還不快出來幫忙！」逍遙心想這個時候只好先作罷，如果被發現就慘了，便走出了房門。

之後便見到了今天一早就來投宿，身著苗人服裝的三位客人。（隔壁房間整理床舖時可發現一支『梅花鏢』）從他們之中的頭頭口中得知， 整間客棧已被包下，又得到了賞銀 500 文錢，心想真是遇到財神爺了。而嘍囉們則嚷嚷著要送些酒菜來，逍遙趕緊跑下樓去找嬸嬸準備酒菜。下樓後卻見到個醉道士坐臥在客棧大門前，嬸嬸吩咐逍遙趕快把那醉道士趕走，說完便向廚房走去。逍遙走到醉道士跟前，軟硬手段皆施，卻依然趕不走醉道士。醉道士此時要求只要給他點酒喝，他馬上

走。可是逍遙心想可不能隨便給他酒喝，要是給嬸嬸知道，那還得了。雖然如此，酒菜還是得送上樓去，趕緊跑向廚房。

來到廚房，嬸嬸此時吩咐把桌上的酒菜拿上樓去，逍遙依吩咐拿起了酒菜便往樓上走去。苗人嘍囉們一見到豐盛的菜餚，個個食指大動，卻喝不慣逍遙村裡的名產一桂花酒，逍遙便將酒收進懷裡，心想剛好可以拿去給樓下那個醉道士喝。下樓後趕緊將懷中的桂花酒拿給醉道士喝，就見那酒鬼一口氣給全喝光了，逍遙嚷著要那酒鬼快賠來，卻聽到那醉道士講說可以教逍遙幾招劍法，正當逍遙猶豫之際，醉道士一蹓煙地不見了。逍遙嚇了一跳，此時卻聽到嬸嬸又在呼喚，原來是要逍遙上市場去買幾斤新鮮的蝦回來，給了五十文錢，叫逍遙趕快去。逍遙一聽到可以出門，便馬不停蹄似地往外跑。

在村子裡逛了一會兒後，便往市場走去。到了賣海鮮的小販前，才知道原來最近沿海風浪太大，都捕不到魚貨，所以沒有蝦。逍遙一聽心想這可怎麼辦？不過也沒別的辦法啊！只好先回客棧再說吧。

【求藥】

一走進村口，就見鄰居香蘭急急忙忙地跑過來，告訴逍遙說李大娘昏倒了，逍遙一聽，趕緊三步併兩步地跑回客棧。奔回客棧時，進到李大娘的房間，見到李大娘躺在床上，而村子裡的洪大夫正在幫她把脈。洪大夫一見到逍遙，便告訴逍遙說他嬸嬸已經病入膏肓，可能沒得救了。逍遙聽到後，有如晴天霹靂，這時候剛好想到，前些日子小虎子的爹生重病，小虎子一人孤身前往仙靈島求藥，而小虎子的爹一吃那仙藥，病就立刻好了。又想到自己自小就失去了爹娘，全靠嬸嬸一手帶大，不管千辛萬苦也要到仙島將仙藥求到手。

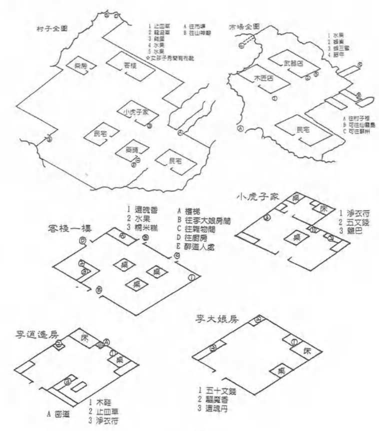
趕緊到市場邊的船家，找到張四哥要求他送自己去仙靈島。張四心想李大娘平常待人那麼好，即使風浪這麼大，也該幫逍遙這一趟。便叫逍遙趕緊上船，兩人駕著小木舟，乘風破浪地往仙靈島前去。

李逍遙到了仙靈島後，謝別了張四，就獨自走進了島中。路上打死了幾隻前來阻擾的小草怪後，走到了一處水潭邊，想起在客棧中，苗人頭領給了一隻『破天鎚』，提醒說要利用這『破天鎚』，擊破六處石像，才能破解仙靈島結界之術。逍遙便依言踏上蘆葦漂，四處尋找六個石像，還機緣巧合得到一株『雪蓮子』及風、雷、水、火、土『五張靈符』。敲破六個石像後，『破天鎚』也斷了，回到起點的平臺上，發現一處發亮的石板，踏上去後，周圍的情景全變了，蘆葦漂都不見了，卻出現了一條圓形石柱鋪成的一條長道，直直走去，看到了潭中一塊大石寫著：『仙靈洞天』，心想趕快找到仙女，求得仙藥，便繼續往裡頭走。

此時走進了一處桃樹林，到處鳥語花香，美不勝收。逍遙還在許多果樹上採了許多鼠兒果及水果。走著走著，走到了條石板長廊邊，兩邊是兩尊好似觀音菩薩裝扮的石像，逍遙心想再過去應該就可以見到仙女了，正要往前走時，忽然一股無名的力量將自己給震了出來，連續試了好幾次都是這樣。就在如無頭蒼蠅似地盲目亂逛時，在東北面的一個小水塘邊的大石頭上，發現了幾件衣服，全都是姑娘們的東西，逍遙心頭一驚，偷偷的往水塘中一看，一個美若天仙的少女正一絲不掛地在水

中洗澡，心想果真是仙女姊姊，突然間頑皮性起，用樹枝勾起了那仙女姊姊的衣裳，準備故意用衣裳的藉口要求仙藥・・・・・・

攻略地形圖



日本東京玩具展之行



1995年日本東京玩具大展日前於6 月1 日起在海濱幕張會館舉行一連4 天的展覽。參展的廠商除了一般玩具流通業者以外，尚包括將近一半攤位的TV遊戲製造業者，尤其使用了將近台北世貿中心兩三倍大的場地，讓人有一日不可盡覽的感覺。

由於PLAY STATION並未參展，先前抱持SS與PS將於此間進行二度交手的參觀者遂無緣一見兩者競鬥的好戲，倒是新機種引來不少人好奇的眼光，其中又以EA與SANYO 共同合作開發的3DO TRY 這部以32位元為號召的主機，及APPLE 與BANDAI研製的PIPPIN多媒體平台較受矚目。



3DO TRY 不論是每秒鐘Pixel 點畫的最大播放或CDROM 容量，均足以匹敵SS與PS，尤其流暢的動畫演出毫不遜於一般的電視動畫，因此乍見下頗令人有耳目一新、脫胎換骨的驚豔之情。然而在PS與SS兩部主機銷售即將突破100 萬部的此時，起步較晚的3DO TRY 恐怕更要力爭上游才行。

在遊戲攤位的一隅，被定位為廉價版MAC 相容機種的PIPPIN也積極地發出誘人的訊息。目前這部平台的銷售設定僅限於主機與基本的鍵盤滑鼠等設備，由於它主要是以 CDROM 驅動WINDOWS 的作業系統

，因此軟硬碟均另售外接。螢幕方面雖然可銜接終端顯示器或電視機，但也不包含在500 美元預定售價的配備中。也就是說，消費者可視需求連接自己原先已有的現成設備，或彈性添購其它用途的周邊。軟體方面，PIPPIN 版可在MAC 上執行，但MAC 版須經過移植才能使用，這點APPLE 表示改版相當容易。

目前SS與PS兩部主機在下半年的表現，應可達到150 萬台的佳績，如此漸入佳境的話，原先執著於超任市場的某些大廠商極有可能改變方針，重新訂定研判次世代主機的策略，對於任天堂明年可能推出的ULTRA 64而言，無形中也產生更大的壓力。據某大廠商表示，如果ULTRA 64不能在一兩個月內突破50萬部的賣績，日後的前途可能更加艱辛。



整體而言，有越來越多非遊戲業者想加入這個前途看好的遊樂器市場，但也導致軟體品質無法控制，經銷體制全盤改變並影響產品流通生態的問題，整個未來似乎越加模糊，即使是業界的龍頭都無法預言遊戲業界的下一步，真可說是再戰國化不過了。

轉載自中國時報　6.15　休閒版專欄

倉庫番 玩家復仇版

「如果從上面這一條路推過去・・・下面這個箱子就可以推到這兒・・・然後這裡・・・啊！不對・・・左邊這條路卡住了，應該是・・・」，不知道各位讀者對上述的話是不是感覺到有點熟悉呢？筆者想一些 GAME 齡在 5、6 年以上的玩家應該很快就能反應出這到底是在說些什麼，如果再提到這正是遊戲史上的益智遊戲極品—《倉庫番》時，相信又讓一些玩家勾起那舊時的回憶。沒錯，《倉庫番》又回來了，以嶄新面貌再度復出的《倉庫番》要讓各位玩家嚐嚐〃玩家們的報復〃。

遊戲史上的益智極品—《倉庫番》在日本的 THINKING RABBIT 公司於 1982 年推出後，刺激有趣的腦力激盪方式，深受各路玩家的喜愛，而此次由大宇資訊代理改版發行的《倉庫番》卻有些不同。話說當年《倉庫番》在日本發行後，一群熱愛的玩家〃深受其害〃，在他們的口中，那哪是刺激有趣的腦力激盪，刁鑽複雜的精神摧殘（依個人智商而定）使得他們個個廢寢忘食、朝思暮想地為的就是要過關、過關・・・就是這樣，十年來風靡了無數喜好益智遊戲的玩家。但是，當時在日本的玩家並沒有乖乖的束手就擒，利用遊戲中本身附有的編輯功能，費盡心思又編組了一些更刁鑽的難關投稿回《倉庫番》的製作小組，要讓他們知道〃玩家們的怨念〃！而這些難題也真是讓製作小組們傷透腦筋，就在這個時候製作小組們忽然突發奇想：「獨樂樂」，便將玩家們投稿來的難關整理集合起來再次發行，這正是大宇資訊所代理製作發行的《倉庫番》遊戲，可以稱做《倉庫番—玩家復仇版》（暫定）。

▲可利用遊戲中附有的關卡編輯功能自行編組各種關卡自我挑戰



▲總共306個關卡供玩家自由選擇

大宇資訊繼《明星志願》與《仙劍奇俠傳》後，將於七月下旬推出第一套移植至 98 版的益智遊戲極品—《倉庫番—玩家復仇版》。大宇在代理到這一套遊戲後，首先進行的是將她從日本 98 電腦機種的形式改版成 PC 相容的形式。由於原本 98 機種的《倉庫番之一玩家復仇版》在操作介面方面稍嫌複雜不便、美工圖形方面略為粗糙簡單。所以大宇特地將遊戲中的操作介面及美工圖形全部更新，另外還加入一些新的功能，改版更新後的大宇《倉庫番之一玩家復仇版》更趨於完美，操作方式變得非常簡易上手、親切方便，一隻滑鼠便能行走天下；美工圖形則是由大宇的美術設計師全部從新繪製，一共八個角色可供玩家自由選擇進行遊戲，男女主角的拉比君、阿諾、埃及人、科學怪人、老婆婆、玩具兵、小精靈等，各有各配合的場景。簡便輕鬆的操作方式、幽默逗趣的人物造型，這些都是新生代《倉庫番—玩家復仇版》的特色。

遊戲中還附有一些特殊的功能，例如編輯功能，便是玩家本身利用遊戲關卡的圖形原素自行編輯一些不同的場景，來考驗自己或摧殘別人。另外還包括可以選擇畫面的解析度及色彩，640 *480、800*600、1024*768 等多種格式的功能、參數設定及選擇角色的功能應有盡有，此外不用擔心遊戲內關卡



▲完全更新的操作界面及美術造型，並可選擇四種解析模式進行遊戲

有多刁鑽、多困難，她有絕對的保證—〃保證絕對有解〃。試問這樣一個自由、多樣化又極富刺激有趣的益智遊戲極品到哪裡去找，《倉庫番—玩家復仇版》絕對是您最佳的選擇。

倉庫番

玩家復仇版

敬請期待

在更具自由及多元化的
"倉庫番一玩家復仇版"
中，盡情享受腦力激盪的快感。

遊戲特色：
★大宇資訊第一套移植至日本98版的最佳益智遊戲。
★滑鼠定點導向移動功能，省去以往繁雜不便的操作手續。
★遊戲中共有八位造型生動精緻、活潑逗趣的主角供玩家自由選擇過關。
★並附有 306個關卡編輯功能，玩家們可編組成各種形式自我挑戰。
★玩家可任意選擇 306個關卡進行遊戲。
★大宇自研VESA技術，首度支援遊戲中四種解析模式。

天地尚未變色之前
是無名小卒活躍的舞台

軒轅劍外傳
楓之舞



戰國初年，一些神奇的思想家在設計戰爭武器時，發明了一種稱為「機關人」的自動士兵，一個名叫「蜀桑子」的野心家卻利用這種利器想發動前所未有的革命……

扮演墨子愛徒的你，能夠在鬼谷子、公輸般等異人的協助下，及時阻止蜀桑子的陰謀嗎？

這個謎，將由你自己來解答……

全省熱賣中

塔克拉瑪干
敦煌傳奇

全部場景均以 3D 方式呈現！

「敦煌」是古代東西文明交流的重鎮，位於其西鄰的塔克拉瑪干沙漠，更是令商旅聞之色變之地。塔克拉瑪干，是維吾爾族語〞只進不出〞的意思。

而本光碟遊戲《塔克拉瑪干一敦煌傳奇》的創意正是取材於古中國北魏時期流傳至今，位於敦煌石窟附近的民間傳說一觀音井，據說此井具有治療百病的神奇功能，但至今仍未被世人所尋獲。故事便是以此為中心骨幹，配合古代陰陽五行、奇門遁甲的觀念，設計出一系列令人嘆為觀止的益智謎題。在遊戲中，由於每一個謎題都是參考古代敦煌遺跡的相關資料而設想出來的，所以各有其特殊的解決之道。由此可見，《敦煌傳奇》不僅只是一個普通的冒險解謎遊戲，而是已經充份發揮中國固有的人文精神與智慧結晶，真正屬於中國的遊戲作品。



▲一同遨遊充滿神秘及傳奇的敦煌石窟。

由昱泉電腦多媒體設計公司製作，大宇資訊有限公司代理預定在六月下旬推出的光碟遊戲一《塔克拉瑪干一敦煌傳奇》。利用３Ｄ虛擬實境的最新科技來表現，以一開始即有向世界進軍的企圖心，突破國產遊戲的處理技巧，在視覺創意以及感官享受方面，希望帶給國內玩家們全新的感受。

益智型冒險解謎遊戲的極品！

以目前較為知名的冒險解謎遊戲來看，如第七訪客（7Guest）、迷霧之島（MYST），都是以極近完美的企劃和細膩精緻的畫面，為人津津樂道，成為冒險解謎類遊戲的經典之。我們回頭看看中華文化本身擁有五千年豐富的文化遺產，各式各樣的題材不餘匱乏，如何融會貫通、創造新意，進而從資料的收集、整理，轉換到可表現於多媒體的形式，以及腳本的構思與安排等，這些都是非常重要和值得研討的課題。



▲極具腦力激盪作用的中國古代益智遊戲一孔明棋也會出現。

耗資千萬開發歷時兩年完成！

當然，一個遊戲開發成本的多寡，對於整體表現的品質，還是有絕對的影響。《塔克拉瑪干一敦煌傳奇》的投資金額超過千萬，開發時間歷經近兩年，從頭到尾全程以３Ｄ的方式來呈現給各位玩家，所有的場景都是手工臨摹敦煌石窟，再以精密的程式去計算，玩家可任意在洞穴裡四處遊走。十足的臨場感加上震撼的音效及背景音樂，絕對是一套物超所值的光碟遊戲，相信玩家們一定不會輕易錯過。



▲將敦煌遺跡內石壁上圖畫完整重現。

所有好的作品都必須面對市場的考驗，正由於《敦煌傳奇》是一群中國人應用西方先進的科技來展現屬於東方的作品，相較於市面上充斥著西方太空船、火箭、機器人等各式遊戲光碟，不可不算是一個異數。大宇資訊與昱泉電腦多媒體設計公司在此誠懇的希望能得到各位玩家的肯定。

電　玩　家　的　智　商　末　日

小心，七月！

塔克拉瑪干
敦煌傳奇

雙光碟片隆重上市

全部場景均以3D方式呈現
益智型冒險解謎遊戲的極品



企劃發行
昱泉國際股份有限公司
台北市南港路三段270號3樓
TEL:(02)788-9088　FAX:(02)788-9071
INTERSERV MULTI-MEDIA

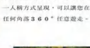
總代理
大宇資訊有限公司
台北市忠孝東路二段88號8樓
TEL:(02)356-3567　FAX:(02)356-0969







所有場景均以3D虛擬實境第一人稱方式呈現，可以讓您在任何角落360°任意遊走。



35段不同旋律的背景音樂，震撼逼真的特殊音效，感覺有如身歷其境。



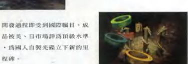


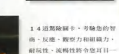
第一片獲得工業局軟體工業五年發展計劃獎勵的多媒體作品，開發金額超過千萬元。



內容取材於敦煌附近的民間傳說，配合中國傳統益智遊戲，您將可在綠路重鎮驚奇穿梭。

開發過程即受到國際矚目，成品被美、日市場評爲頂級水準，爲國人自製光碟立下新的里程碑。





14道驚險關卡，考驗您的智商、反應、觀察力和組織力，耐玩性、流暢性將令您耳目一新。

龍門防毒教室

Natas 病毒今年在台灣非常的流行，有些龍門防毒系統的新使用者，其電腦中了此病毒，以硬碟開機後，無法將龍門防毒系統安裝成功，在安裝龍門防毒系統時，出現訊息: This software can only be installed once，這是因為 Natas 已存在於記憶體時，當龍門(Norman Virus Control)之磁片被執行安裝時，Natas 會破壞龍門的安裝磁片。在此麻煩各位龍門的新使用者，請您以一片乾淨無毒的 DOS軟碟片開機後，再立即安裝龍門防毒系統。在此也對大家說聲抱歉，當初在設計龍門的安裝程式時，沒有考慮到硬碟已中了類似 Natas等病毒會破壞龍門安裝的情況，我們會盡快解決安裝的困擾問題。若您的電腦已中了此病毒，並已將龍門的安裝磁片破壞，請將安裝磁片寄回大宇資訊有限公司(附上磁片郵寄費用 40 元的郵票或現金)，我們會以最快的速度，寄給您新的安裝磁片。

以下介紹 Natas 病毒的特性:

病毒名稱: Natas (或另稱為 Trident.TPE 、 Natas.Dropper，在開機磁區的病毒名稱為 Natas.Boot.A/B)

第一次發現日期	1993 年 12 月
病毒類型	組合型病毒(Dropper Virus)
來源	美國南加州(Southern California)
傳染目標	所有 EXE 及含有 EXE 檔頭的檔案，大於1,000小於 60,692Bytes 的 COM 檔案，包括COMMAND.COM，硬碟的主開機磁區(MBS)、軟碟片的開機磁區(BS)，此病毒不會感染給批次檔(Batch File)
檔案長度增加	4,744 Bytes
病毒特性	記憶體長駐型: 侵佔記憶體 6K 或13KBytes，會長駐在記憶體的較高位置。 隱藏型: 藉由隧道式技術(Tunnelling)掛在INT 21及 INT 13
編譯碼	多形(Polymorphic)的病毒碼全部被編譯
未編譯的文字	" Natas " (撒旦 Satan 倒過來唸的拼讀法)
自我驗明(Self-ID)	會將檔案日期增加 100 年，但一般在執行 DIR 時，看不到日期的年份被改變了，若執行 DIR /OD則可看到中毒或已解毒的檔案，會列於 所有檔案的最後面。
普及地區	迅速的在墨西哥 (Mexico)流行，原來墨西哥離南加州很近，當 Natas傳染給一個 Shareware(共同分享) 的防毒軟體後，經由此軟體，迅速的流行於墨西哥，美國在 1994 年 6 月 15日才被確認流行。
傳染性	其感染的速度非常的快，並會通過網路線傳染給網路 Infectiousness上所有的 Server(伺服器) 及 Workstation(工作站)的硬碟主開機 磁區及執行檔。
徵狀	Natas會欺騙 DOS, 當其存在於記憶體時，以 DIR 觀查各檔案時，被此病毒感染的檔案大小沒改變，但以乾淨無毒的 DOS軟碟片重新開機時，可發現這些檔案的尺寸都增加了4,744Bytes, 若是檔案大小沒改變，但已被此病毒感染的執行檔，可能就被此病毒所覆蓋(Overwrite)破壞，解毒後也無法救回其原來的執行功能，解毒後其檔案大小可會比正常的原來檔案少4,744 Bytes,相反，在 Natas 存在於記憶體時，以DIR 觀查，沒被此病毒感染的檔案，可能其檔案大小都減少了 4,744 Bytes 。 當 Natas存在於記憶體, 在軟碟片上作存取(Access)時，軟碟片的開機磁區有可能會被感染，當軟碟片被感染後，其最後幾個磁區，會被此病毒破壞，若以 NORTON 的 NDD 測試 1.2M 磁片的 Cluster 2358 到2372(Sector 為 2385 到 2399)，1.44 磁片的Cluster 2831 到 2848 (Sector 為 2862 到 2879)，而原在這些磁區上的資料也會被破壞到無法救回。 若在磁片執行 CHKDSK /F , 會顯示如下例的訊息: A:\CONFIG.SYS Allocation error, size adjusted 而原本1.2M(1,213,952)及1.44M(1,457,664Bytes)的磁片，都變為 1.19M(1,206,272)及1.43M(1,448,448)

損害程度	當 Natas存在於記憶體時，執行 TBScan 6.2 以前的版本，Natas 可能會 FORMAT 硬碟，但 TBScan 6.2+ 版不會產生這種損害。在感染後，512 次的開機次數中，Natas也有可能會 FORMAT 硬碟一次。
繁殖特性 (Propagation)	當被此病毒感染的程式在第一次執行，或以系統磁區含有此病毒的軟碟片開機時，它會立即感染硬碟的主開機磁區(Master BootSector)，也會將本身長駐在記憶體較高位置，並具有隱藏功能（未感染時的主記憶體為 655,360 Bytes，台灣流行的Natas版本在感染後 記憶體為649.216Bytes，佔記憶體6.144 Bytes，國外流行的版本在感 染後記憶體為 642,048 Bytes，佔記憶體13.312Bytes)，從此後被作執行(Execute)，開啓(Open)，關閉(Close)，拷備(Copy)，掃描(Scan)及核對(Checksum)的檔案，大部份會被此病毒所感染。

消除病毒

一般會自我偵測的防毒軟體雖會警告使用者，程式本身已感染病毒，但無法自我復元，NVSCAN 及 NVCLEAN 在第一次被此病毒感染時，在掃毒或解毒時，會出現:

Program was infected!　　　--> 程式被病毒感染 !
Press any key to rebuild...　--> 按任意一鍵重建程式...

雖然 NVSCAN 已被此病毒感染，但在掃描記憶體時仍會出現以下訊息:

Possible virus in High Memory - > Natas.Boot.A/B

表示在記憶體的較高位置，有隱藏型的 Natas.Boot.A/B 病毒

<1> 請以一片乾淨無毒的 DOS 軟碟片重新開機
<2> 使用龍門防毒系統的最新版的自動解壓縮程式 NVC-0004.EXE,

```
Stealth/File-system virus active in  memory!
Please boot with a clean DOS
diskette and run the scanner again!
```

(可從大宇 BBS 資訊網免費得到，或從大宇新出品的「仙劍奇俠傳」之光碟片上也可得到)

NVC-0004.EXE 含下列檔案:

NVSCAN.EXE : 龍門防毒系統 3.46 版在 DOS 環境的掃描程式
NVC.DEF : 龍門 3.46 版的病毒資料碼，可掃描 6817 隻病毒
NVCW.DLL : 龍門 3.46 版在 Windows 環境的掃描模組
NVCLEAN.EXE: 3.46 更新版，增加能夠掃描及清除 Natas，T4，Jerusalem.5120，Monkey.A，Monkey.B 等病毒。

DOS 軟碟片開機後，在龍門所在之目錄內(例如 C:\NORMAN)立即執行 NVC-0004，再執行 NVCLEAN C: ，出現以下訊息:

MASTER-BOOT-SECTOR, Infected　　　Original Copy Lost
(M)ake New, C(o)ntinue, E(x)it?
按 M 鍵後出現:　　　Cleaned

即表示原來的主開機磁區已遺失，NVCLEAN 已為硬碟製造了一個新的主開機磁區，然後NVCLEAN 會繼續清除檔案内的 Natas病毒，若您的硬碟已有非常多的檔案中了此病毒，可執行 NVCLEAN C: /C NVCLEAN 會自動清除 C 硬碟内所有中了此病毒之檔案。若您是龍門防毒系統的新使用者，請您一定要以乾淨無毒的 DOS軟碟片開機後，再立即安裝龍門防毒系統，在安裝途中，若無法進入 Windows 環境，請在安裝完畢，並解毒後，從新以硬碟開機，進入 Windows 環境後，在龍門防毒系統之目錄内(C:\NORMAN)，執行 SETUP.EXE 就會詢問您 "要產生龍門防毒系統之圖示群嗎 ?",按 Yes 鍵， 就會出現「龍門防毒系統」之 ICON(圖示)。若想要安裝時，可直接進入 Windows 環境，開機的 DOS 軟碟片内必需含有 CONFIG.SYS ， AUTOEXEC.BAT 二個檔案， 而 CONFIG.SYS 内 ，必需設定有 DEVICE=C:\DOS\HIMEM.SYS，而 AUTOEXEC.BAT 内必需設定 PATH=C:\WINDOWS (或 Windows 所在的目錄名稱)。

<3> 被 Natas 感染後的磁碟片，雖然在最後面幾個壞磁區的資料已無法被救回，您不要以為磁片只剩下 1.19M 或 1.43M Bytes 就不再使用或丟棄。您可以使用一些程式，例如 DISKCOPY、DISKDUPE 或 HD-COPY，從拷備一片未中毒的 1.2M 或 1.44M 磁片，將中毒損壞之磁片拯救蓋回為正常的磁片。

<4> 若是您沒有解毒軟體，也可以用以下之方式，除去 Natas 病毒:

a> 在有此病毒的狀態下，以RAR 或 ARJ等壓縮程式，將所有中了此病毒的檔案，全部壓縮成一個檔案。
b> 以乾淨無毒的 DOS 軟碟片開機後，從軟碟片上執行 SYS C:救回系統開機磁區及COMMAND.COM，再從軟碟片上執行FDISK /MBR 救回主開機磁區的 PARTITION TABLE(硬碟分割表)。
c> 以無毒的 RAR 或 ARJ 重新將該壓縮檔解壓縮，就可復元為原來無毒的檔案。



Q：大宇資訊出品的遊戲聽說以後會朝光碟版方向製作，我沒有光碟機，希望大宇資訊也能同時出磁片版，使我也可以玩。

Q：大宇資訊出品的遊戲像是『軒轅劍 II 』、『軒轅劍外傳』等一大堆磁片的遊戲可不可以發行光碟版，用磁片安裝費時、保存不易，光碟版也比較有保存價值。

A：由於現在的遊戲容量經常是二、三十ＭＢ甚至四、五十ＭＢ，所以本公司以後的產品傾向出品光碟版，原因不外安裝簡便、保存容易、降低成本，而且光碟機也漸漸成為電腦廠家出貨的標準配備，而現在二倍速的光碟機多在三千元以下，沒有光碟機的玩家只好請你去買一部了。有一個好消息－仙劍奇俠傳確定會有光碟、磁片兩個版本，價格也相差不多，相信各位玩家不論有沒有光碟機都能玩到它。

Q：我寄到貴公司的東西為什麼過了很久還沒有寄回來？

A：由於有一些寄來的維修物品上面的地址因各種原因顯示不清，我們試著辨別寄回，可是被郵局以查無此址

、查無此人退回了，現在正在本公司維修部黑暗的角落等待救援，請有物品寄到大宇資訊而沒有寄回的玩家寫信到大宇資訊註明您的姓名、地址、電話、維修物品，我們會儘快為您寄回、與您聯絡。

Q：我購買『龍門防毒系統』無法安裝？

A：當您的電腦已經中毒時，可能會在安裝龍門防毒系統時，將病毒傳染給龍門防毒系統(Norman Virus Control)的安裝磁片，而龍門之安裝磁片中毒後，可能無法順利安裝完全。請使用者一定要以乾淨無毒的DOS 軟碟片放在A磁碟機用A磁碟機開機後，立即安裝龍門防毒系統，絕對不要在硬碟開機狀態時安裝龍門防毒系統，當然若是您確定您的電腦百分之百沒有病毒，我們也不反對您以硬碟開機安裝。

Q：建議大宇資訊的軟體能否用 1.44MB 的磁片，可比 1.2 MB 磁片更省片數！而且不會發霉！我只有1.44MB的磁碟機。

A：近來 1.44MB 的磁片漸漸被各位玩家接受，但在片數多時會造成生產速度大降，而且它還是會發霉，只是比起 1.2MB 磁片較不會發霉而已；對於只有 1.44MB 磁碟機的玩家大宇資訊提供免費轉拷的服務，因為近三、四年來大宇資訊自行研發的軟體並沒有加裝磁片保護，您可以自行拷貝到 1.44MB 磁片上或是將原版磁片及相同片數的 1.44MB磁片一起寄到『北市忠孝東路二段88號8F』大宇資訊，裡面註明您的姓名、電話、住址、回郵及您要轉拷到 1.44MB磁片即可；當然您也可以親自拿到大宇資訊處理。



瓦爾克麗城歸途

打倒碧娜維姬後，才由她口中得知拉那洛的大軍已經通過異世界之門，去攻打瓦爾克麗城，妮雅一聽立即率兵掉頭，速回瓦爾克麗城，在回去的途中又遇到敵人的攻擊，妮雅部隊有如勢如破竹般地大破敵軍，急奔瓦爾克麗城。

保衛瓦爾克麗城

妮雅等人趕回瓦爾克麗城，瓦爾克麗的守軍正與前拉那洛叛軍苦戰，妮雅慶幸戰爭尚未結束，立刻加入戰局派兵防守四面城牆。由於我方兵力已有相當的根基，妮雅指示除了普通的防禦工事外，敵軍中三位魔法師要小心對付。

騎士城堡前

化解了瓦爾克麗城的危機後，接著要做的是收復已被攻陷的「騎士城堡」，妮雅便率衆攻打「騎士城堡」。見到敵軍陣容，並沒有想像中的困難，妮雅此時吩咐不要隨便移動軍隊，以免浪費時間。

治癒維絲塔女帝

攻入騎士城堡後，突然了位瓦爾克麗的傳信兵，告知妮雅女帝被魔法控制，開始發狂，請妮雅回去解決，妮雅一聽急忙趕回瓦爾克麗城。妮雅回到瓦爾克麗城，看到那兩眼泛紅，面目猙獰的人時，實在是不敢相信就是女帝，但是幸好妮雅輕鬆解決。

前往斯德林海峽

女帝恢復正常後，妮雅便帶著部隊準備前往斯德林海峽，就在前進的途中，又遇上敵人的攻擊，幸好敵軍的陣容完全沒有法術系的兵種，妮雅指揮全軍向上結集，行動較慢的在前面，速度快的排後方，讓敵人自己送上門來，輕鬆過關。

斯德林海峽

妮雅部隊解決掉阻擋的敵軍後，在穿越斯德林海峽時又遇見大批敵軍攻擊，希蜜發現在上頭的一批魔法家並不會主動過橋，所以妮雅為了大局只好冒險將主戰場設在敵人城堡內。利用上一關的技巧，用最短的時間把隊伍集合起來過關。

拉那洛城外

妮雅全軍突破重重障礙終於來到拉那洛城外，卻又遇見大批守軍抵抗，妮雅趕緊研究敵人陣型，發現敵軍主要分成兩批，一批駐守在城堡內，另一批則在城外草原間。敵人分作兩批對我軍來說是一大福音，妮雅下令挑選八名精英戰士出擊，依序處理掉外頭的敵人，再把陣式擺到城堡外，將城牆上的魔法家解決掉，最後再一股作氣地殺到城堡內。

拉那洛城內

拉那洛城裡地形相當特別，中間的一座大空間將城堡分成左右兩個長廊，右邊的長廊大多數是魔法家，左邊則都是戰士和騎士在駐守著。妮雅此時下令將所有部隊移動到左邊長廊的右下角以減少攻擊面，魔法家及弓兵包在裡頭，外頭在圍上一層戰士和騎兵，當心動作不快會被敵軍衝散。 （攻擊性的魔法師要先解決掉）

時空異變

連續著好幾場戰役妮雅部隊都是費盡千辛萬苦才突破敵軍的攻擊，來到這兒，大夥兒都鬆了一口氣，妮雅部隊輕鬆過關。

異世界的碧娜維姬

妮雅部隊來到這兒，發現異世界之門湧出大批士兵，妮雅吩咐全軍沈著應戰，指派水戰士及半龍戰士部隊掩護我軍前進。對方戰鬥系兵種會先下來，解決掉他們後，再移動大軍向前移動瓦解敵人魔法師部隊。

究極女神

碧娜維姬隨後也從異世界之門探出身來，妮雅等人正奇怪碧娜維姬不是死了嗎？！碧娜維姬說她在奄奄一息時，使用剩餘的法力吸收了黑魔石強大的力量，便想跳出異世界，征服整個愛斯嘉大陸。她的身體比原先大了好幾倍，而此時化身做牆上的一座石像攻擊，妮雅指揮大軍先從她左手攻擊，依序擊破右手及頭部。

瑪姬的墓園

解決掉碧娜維姬後，來到瑪姬的墓園，所有我方的部隊會聚集在墓園的右上角，可利用墓碑及竹籬笆作為屏障。妮雅將魔法家及弓箭手排在最裡面，外頭圍上攻擊系兵種攻擊。在費盡心思解決掉這一關的敵軍後，可說所有的事件終於告一段落，龍塔戰士回到了了異世界，遊騎兵們則一直是居無定所，所以留下希望能跟妮雅們生活。最後，愛斯嘉大陸總算又回到了原來的樣子，而拉那洛城的人也不再提起叛變的事，過著寧靜的生活。

完

大宇資訊產品目錄

編號	品名	類別	產品簡述	顯示器	支援音效	價格
G0005	七笑拳	動作	由七笑拳漫畫改編，共分決鬥篇及特別篇兩篇	EGA MGA		480
G0008	歡樂接龍	益智	撲克牌接龍，人工智慧賦與每個角色不同牌技	EGA MGA		250
00011	美少女撲克	益智	無聊時，你做何消遣呢？就讓美少女陪你玩梭哈	VGA EGA MGA		250
G0012	捍衛攻擊	射擊	二次大戰末，中國戰區展開全面反攻，加油吧！	VGA EGA MGA		300
G0014	賭神	益智	遊戲共分爲休閒、RPG、對戰三種模式歡迎你來挑戰	EGA MGA		450
G0017	歡樂麻將	益智	彩色版13張麻將，遊戲中多位對手與你較量牌技	VGA EGA MGA	AD-LIB 聲霸卡	380
G0018	軒轅劍	RPG	中國RPG史上首創動畫結合BGM的鉅作	VGA EGA	AD-LIB 聲霸卡	350
G0021	拱豬	益智	拱豬島上四隻豬妖身懷絕技，歡迎較量牌技	VGA MGA	AD-LIB 聲霸卡	300
G0022	最後武力	戰略	以太空爲背景的艦隊模擬遊戲，趕快加入吧！	VGA EGA	AD-LIB 聲霸卡	330
G0023	破壞神傳說	RPG	創新3D立體RPG，喜歡RPG的你千萬不可錯過	VGA EGA MGA	AD-LIB 聲霸卡	420
G0024	電腦魔域	RPG	迷宮式的IC世界，藏著難解的秘密，等你來解迷	VGA	AD-LIB 聲霸卡	300
G0025	雷射坦克	射擊	256色射擊遊戲，靈活度佳，想成爲射擊高手嗎？	VGA	AD-LIB 聲霸卡	300
G0026	春秋爭霸傳	戰略	24項指令50種動作，500個人物的戰略模擬遊戲	VGA	AD-LIB 聲霸卡	390
G0027	搖宋學園	益智	搖宋13張，遊戲共分學園、對戰、及教學三種模式	VGA MGA	AD-LIB 聲霸卡	360
G0028	鐵門戰士	動作	精心設計的八大角色的動作遊戲，媲美街頭快打	VGA	AD-LIB 聲霸卡	450
G0029	戰國策	戰略	遊戲分平面及3D作戰系統，指令採條例式視窗系統	EGA	AD-LIB 聲霸卡	480
G0030	魔界入侵	冒險	內容橫跨神魔人三界之冒險遊戲，共三章節	VGA	AD-LIB 聲霸卡	450
G0031	爆笑出擊	射擊	詼諧有趣的射擊遊戲，採大量之劇情動畫設計	VGA	AD-LIB 聲霸卡	420
G0032	魔神戰記	RPG	一段爲了尋找親人而演變成人魔大戰的故事	VGA	AD-LIB 聲霸卡	450
G0033	縱橫七海	SRPG	爲尋找失落的黃金寶藏而航向七海的冒險故事	VGA	AD-LIB 聲霸卡	450
G0034	大富翁2	益智	以台灣、香港、大富翁城爲背景可多人共玩	VGA	AD-LIB 聲霸卡	420
G0035	世界橋牌	益智	遊戲分錦標及挑戰兩種模式，中文顯示可輕鬆上手	VGA	AD-LIB 聲霸卡	390
G0036	天使帝國	戰略	21項兵種及精彩戰鬥的畫面供玩家選擇	VGA EGA MGA	AD-LIB 聲霸卡	480
G0037	撲克俱樂部	益智	緊張刺激，詼諧逗趣的超級益智遊戲讓你耳目一新	VGA	AD-LIB 聲霸卡	390
G0038	失落的封印	RPG	共六大系魔法及六大種族的怪物，給喜歡冒險的你	VGA	AD-LIB 聲霸卡	480
G0039	魔道子	ARPG	提供多種魔法變幻動作及流暢的3D超寫實動畫	VGA	AD-LIB 聲霸卡	540
G0040	幻象雷電	射擊	畫面細緻流暢，直逼大型電玩水準的射擊遊戲	VGA	AD-LIB 聲霸卡	450
G0041	魔法世紀	戰略	立體地形作戰模式，出場人物眾多，讓你玩得過癮	VGA	AD-LIB 聲霸卡	450
G0042	正宗16張麻將	益智	模擬真實牌局，角色AI個性不一，全程數位語音	VGA	AD-LIB 聲霸卡	480
G0043	軒轅劍 II	RPG	超華麗中國山水RPG，進入一個混沌未明的神話世界	VGA	AD-LIB 聲霸卡	570
G0044	格鬥拳王	動作	中國拳法加氣功的格鬥，打架不再是一對一給有正義感的你	VGA	AD-LIB 聲霸卡	420
G0045	妖魔道	RPG	關鍵字提示對話系統，即時作戰系統讓你身入其境	VGA	AD-LIB 聲霸卡	540
G0046	天使帝國 II	戰略	美麗妹妹回來了這次將帶領你進入一個嶄新的戰略遊戲	VGA	AD-LIB 聲霸卡	600
G0047	魔法世紀 II	戰略	94種角色73種魔法全圖形介面可用滑鼠讓小兵也能立大功	VGA	AD-LIB 聲霸卡	540
G0048	軒轅劍外傳	RPG	俊美的中國曲風千奇百怪的出場人物值得你一玩再玩	VGA	AD-LIB 聲霸卡	630
G0049	明星志願	模擬	羨慕明星在舞台上的演藝生涯嗎?明星志願讓你一圓夢想	VGA	AD-LIB 聲霸卡	600
GC050	仙劍奇俠傳	RPG	新風格文藝武俠角色扮演遊戲，刻骨銘心的愛情悲喜劇	VGA光碟版	AD-LIB 聲霸卡	810
G0050	仙劍奇俠傳	RPG	新風格文藝武俠角色扮演遊戲，刻骨銘心的愛情悲喜劇	VGA硬碟版	AD-LIB 聲霸卡	720

大 宇 資 訊 產 品 目 錄

編號	品名	類別	產品簡述	顯示幕	支援音效	價格
U0006	抓圖風人	工具	玩家及程式設計師的好幫手，幾乎螢幕看得到的都可抓	VGA EGA MGA		240
U0007	撲克占卜	命理	第一套中文的紙牌占卜，想算算你的運氣及愛情嗎	VGA EGA		270
U0008	印刷便利屋	印表	個人文具印表程式之最佳選擇，並可支援多種印表機	VGA EGA MGA		390
U0009	紫微斷訣	命理	第一套使用者可以自己編輯定義之算命軟體	VGA EGA MGA		450
U0010	中英文快打	練打字	首套將中英文打字練習及遊戲整合為一的CAI軟體	VGA	AD-LIB 聲霸卡	420
U0011	氏名道	命理	依姓名筆劃，推算五行屬性判斷吉凶之姓名學軟體	VGA EGA MGA		390
U0012	抓圖風人II	工具	共有12種功能可供您使用它將是你抓取美麗圖案的利器	VGA EGA MGA CGA		360
F0001	孔明占星斗數	命理	人生無常，禍福難料，太極門五術系列，全部以	VGA EGA MGA		540
F0002	飛鴿密術論命	命理	白話文解說，內容詳細精闢幫你掌握先機	VGA EGA MGA		540
TY003	大宇多功能搖桿卡	週邊	數位式設計，模擬鍵盤、滑鼠、搖桿玩GAME穩定性極高			1500
A0002	急救英語--生活篇	教學	完全模擬日常生活中常用的對話，讓你猶如置身在美國。	VGA CD-ROM	聲霸卡	1350
A0003	世界大進擊	益智	使你從遊戲的輕鬆問答中了解世界地理及各國風俗民情。	VGA CD-ROM	聲霸卡	1260
A0004	急救英語--實用篇	教學	別處找不到的英語常識題材，幫助你進一步走入英文殿堂	VGA CD-ROM	聲霸卡	1500
A0005	奇妙世界大百科	益智	這個世界有多大有多奇妙新鮮呢?試試奇妙世界大百科吧!	VGA CD-ROM	聲霸卡	600
A0006	龍門防毒系統	工具	可偵測4800種及清除1000種以上病毒請試試龍門強大威力	VGA MGA		960
A0007	兒童英語--基礎篇	教學	內容含字母、打字、音標、算術、詞彙、故事，一應俱全	VGA CD-ROM	聲霸卡	960
A0008	兒童英語--環境篇	教學	雙光碟包裝，聽說讀寫四效合一幫助小朋友有效學習英語	VGA CD-ROM	聲霸卡	960
A0009	敦煌傳奇	益智	石窟內千奇百怪的關卡及栩栩如生的3D動畫等你親身體驗	VGA CD-ROM	聲霸卡	1080

1995

消費性育樂多媒體展

CONSUMER EDUTAINMENT & MULTIMEDIA SHOW

主辦單位：中華民國資訊軟體協會(CISA)

展出日期：八十四年七月一日(星期六)至七月五日(星期三)

展覽地點：外貿協會松山機場展覽館全館(台北市敦化北路340號)

展出項目

多媒體(MULTIMEDIA)／光碟節目(CD TITLE)

電視遊樂卡帶(TV GAME)／專業媒體書籍

電腦休閒軟體(PC GAME)／電腦輔助學(CAI)

CISA

現場活動

歡樂大摸彩活動／虛擬實境技術展示

偶像明星與君同樂活動／免費專題研討會

來就送「採購指南」CD片／試玩活動